



СВЕТОДИОДНЫЙ СВЕТИЛЬНИК ПРОЖЕКТОР X

Руководство по использованию семейства



Производственная компания ООО «Пром-Свет»



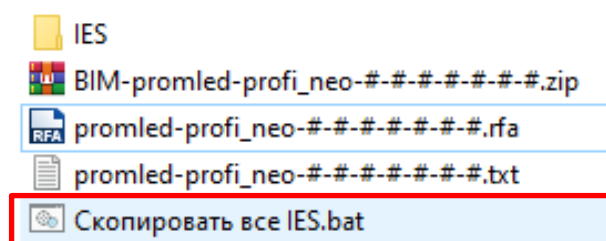
ЗАГРУЗКА СЕМЕЙСТВ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КАТАЛОГА ТИПОРАЗМЕРОВ

Семейства с большим количеством типоразмеров (модификаций светильников), разработаны с использованием каталога типоразмеров в формате txt. Каталог позволяет загружать только необходимые типоразмеры семейства.

Для использования семейства в проекте необходимо извлечь все файлы из архива.

Файлы с расширением rfa и txt необходимо сохранить на компьютере в одной папке.

Для использования IES-файлов необходимо запустить файл «Скопировать все IES.bat», который автоматически создает папку PROMLED и копирует в нее IES-файлы.



Открыть файл - предупреждение системы безопасности

Не удалось определить, кто создал этот файл. Вы действительно хотите выполнить его?



Имя: ...mled-profi_neo-#-#-#-#-#-#-#\Скопировать все IES.bat

Тип: Пакетный файл Windows

Из: \\192.168.31.136\база\В работе\Публичные модели и д...

Запустить

Отмена



Этот файл не находится в вашей локальной сети. Файлы из неизвестных расположений могут причинить вред вашему компьютеру. Запускайте этот файл только в том случае, если вы доверяете его источнику. [В чем заключается риск?](#)

Либо самостоятельно сохранить IES-файлы по пути: C:\ProgramData\Autodesk\RVT 20** (версия Revit) \ IES\ PROMLED.

Для загрузки семейства, необходимо в открытом проекте Revit выбрать вкладку «Вставка» - команда «Загрузить семейство».

После загрузки семейства откроется таблица типоразмеров семейства (из файла txt), в которой необходимо выбрать нужные типоразмеры семейства и нажать кнопку «ОК».



Для того, чтобы IES-файлы правильно загружались в проект, необходимо разместить светильник в рабочую плоскость проекта, открыть окно «Свойства типа», нажать на выбор файла фотометрической сетки, открыть папку PROMLED и нажать кнопку «Открыть». Выбирать IES-файл вручную не требуется, файлы подгружаются автоматически. При изменении типоразмера светильника выбор IES-файла необходимо повторить.



